



TORNEO-GIOCO PER LA SCUOLA

a cura di ASSOCIAZIONE COSÌ PER GIOCO
e della FONDAZIONE PROGETTO LEGALITÀ

REGOLAMENTO DEL GIOCO

1. Le Olimpiadi sono un torneo a squadre rivolto alle classi che hanno provveduto a formalizzare l'iscrizione al torneo
2. Ogni classe dovrà essere suddivisa in squadre di 4/5 giocatori, tranne in casi eccezionali, quali l'impossibilità matematica di suddividere i gruppi.
3. Ogni squadra sceglierà un nome, prima del giorno del campionato e con questo parteciperà alle gare.
4. Durante l'incontro di campionato sarà proposta una serie di giochi che avranno per oggetto alcune attività proposte nel libro "1,2,3, Costituzione" edito da **La Meridiana**.
5. Agli insegnanti spetta il compito di fare da guida (allenatore) della squadra in gioco. Verificheranno che tutti i titoli siano stati letti e stimoleranno la conoscenza degli articoli della Costituzione. Il loro aiuto termina qui poiché qualsiasi suggerimento dato durante il torneo verrà considerato come una penalità per il gruppo. Sono sconsigliati esercizi, schede di lettura, interrogazioni. Sono benvenute le conversazioni amichevoli e le chiacchiere, le attività partecipative e ludiche a proposito degli articoli letti. Sono altresì consigliati gli allenamenti sui giochi proposti.
6. I giochi saranno: enigmistici, di parole, di logica, di domande, di abilità. Per favorire gli allenamenti, saranno fornite delle dimostrazioni di giochi.
7. Al momento dell'iscrizione verrà consegnata una copia del libro per ogni scuola partecipante, e un manuale d'istruzioni per gli allenamenti, con delle prove dei giochi.
8. La squadra vincente accederà alla finale tra le scuole coinvolte.
9. La squadra migliore, sarà proclamata **CAMPIONE DI COSTITUZIONE**.